**TIN HỌC 5**

**CHỦ ĐỀ F: GIẢI QUYẾT VẤN ĐỀ VỚI SỰ TRỢ GIÚP CỦA MÁY TÍNH**

**CHƠI VÀ KHÁM PHÁ TRONG MÔI TRƯỜNG LẬP TRÌNH TRỰC QUAN**

**BÀI 1: NHÓM LỆNH BÚT VẼ**

**(1 TIẾT)**

**Thời gian tiến hành: 20/01/2025 - 25/01/2025**

**I. YÊU CẦU CẦN ĐẠT:**

**1. Kiến thức, kĩ năng:**

- Thêm được nhóm lệnh **Bút vẽ** vào vùng Thư viện lênh.

- Tạo được chương trình đơn giản có sử dụng nhóm lệnh **Bút vẽ**.

**2. Năng lực, phầm chất:**

**a. Năng lực:**

**Năng lực chung**

+ Năng lực tự chủ và tự học: Tìm hiểu và tự tạo chương trình đơn giản có sử dụng nhóm lệnh **Bút vẽ**.

+ Năng lực giao tiếp và hợp tác: Trao đổi thảo luận nhóm để cùng tạo được chương trình đơn giản có sử dụng nhóm lệnh **Bút vẽ**.

+ Năng lực giải quyết vấn đề và sáng tạo: Tự tạo được chương trình đơn giản có sử dụng nhóm lệnh **Bút vẽ** theo ý tưởng của mình.

**Năng lực tin học:**

Năng lực Nle: Tạo được chương trình đơn giản có sử dụng nhóm lệnh Bút vẽ.

**b. Phẩm chất:**

+ Chăm chỉ: Hăng hái, tích cực thảo luận nhóm để tạo chương trình đơn giản có sử dụng nhóm lệnh **Bút vẽ**.

+ Trách nhiệm: Hoàn thành đầy đủ nhiệm vụ, hướng dẫn bạn cùng nhóm tạo được chương trình đơn giản có sử dụng nhóm lệnh **Bút vẽ**.

**II. ĐỒ DÙNG DẠY HỌC**

1. Giáo viên: Máy tính, máy chiếu, sách giáo khoa.

2. Học sinh: Sách giáo khoa, vở ghi.

**III. CÁC HOẠT ĐỘNG DẠY HỌC**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **TG** | **Hoạt động của giáo viên** | **Hoạt động của học sinh** |
| **3’** | **1. Hoạt động khởi động (3’)**  a. Mục tiêu: Tạo tâm thế vào bài học mới cho HS, gợi mở về bài học  b. Tổ chức hoạt động: | |
|  | - GV nêu yêu cầu của phần khởi động và gọi 1 HS lên thực hiện nhiệm vụ.  - GV gọi đại diện HS trả lời câu hỏi  - GV chốt kiến thức:  - GV gợi mở vào bài học | - HS lắng nghe để thực hiện nhiệm vụ  - Trả lời câu hỏi  - Nghe  - Nghe |
| **10’** | **2. Hoạt động 2: Hình thành kiến thức mới**  **Hoạt động 2.1. Thêm nhóm lệnh bút vẽ. (10’)**  a. Mục tiêu: Học sinh hiểu được cách thêm nhóm lệnh Bút vẽ vào vùng Thư viện ảnh.  b. Nội dung và sản phẩm:  - Kiến thức: Cách thêm nhóm lệnh Bút vẽ vào vùng thư viện ảnh.  - Yêu cầu: Thực hiện hoạt động 1 trong SGK trang 47.  - Sản phẩm: Hoàn thành hoạt động 1.  c. Tổ chức hoạt động: | |
|  | - Yêu cầu HS đọc yêu cầu của hoạt động trang 47 SGK.  - GV nêu một số câu hỏi định hướng trong lúc thực hiện nhiệm vụ:  + Bài cho biết gì?  + Bài yêu cầu gì?  - Gọi 1 HS trả lời câu hỏi gợi ý.  - Nhận xét câu trả lời.  - Gọi HS trả lời  - Gọi HS khác nhận xét  - GV chốt kiến thức.  - Yêu cầu đọc kết luận trang 19 SGK. | - Đọc yêu cầu của hoạt động.  - Nghe  - 1 HS trả lời:  + Bài cho biết: Ngoài các nhóm lệnh có sẵn, em có thể thêm các nhóm lệnh khác vào vùng Thư viện lệnh.  + Bài yêu cầu: Thực hiện theo hướng dẫn ở Hình 3 để thêm nhóm lệnh bút vẽ vào vùng thư viện ảnh.  - Nghe  - Trả lời  - Nhận xét  - Nghe  - Đọc kết luận. |
| **10’** | **Hoạt động 2.2. Nhóm lệnh bút vẽ (10’)**  a. Mục tiêu: Giúp HS nhận biết được các nhóm lệnh bút vẽ.  b. Nội dung và sản phẩm:  - Kiến thức: Nắm được các lệnh trong nhóm bút vẽ.  - Yêu cầu: Thực hiện hoạt động 2 trong SGK 48.  - Sản phẩm: Hoàn thiện hoạt động 2 trong SGK trang 48.  c. Tổ chức hoạt động: | |
|  | - Yêu cầu đọc nội dung thực hành trong SGK  - GV nêu một số câu hỏi định hướng trong lúc thực hiện nhiệm vụ:  + Bài cho biết gì?  + Bài yêu cầu gì?  - Gọi 1 HS trả lời câu hỏi gợi ý.  - Nhận xét câu trả lời.  - Chia nhóm 2HS một máy tính.  - Quan sát học sinh, hướng dẫn học sinh còn gặp khó khăn khi tạo thư mục.  - Gọi 1 nhóm lên báo cáo kết quả thực hành.  - GV nhận xét, tuyên dương nhóm thực hiện tốt.  - Yêu cầu đọc kết luận trang 49 SGK. | - Đọc nội dung thực hành.  - 1HS trả lời:  + Bài cho biết: Bảng 1 trong SGK trang 48  + Bài yêu cầu: Hỏi lệnh nào để lưu lại vết đi chuyển của nhân vật, lệnh nào để in hình nhân vật trên vùng Sân khấu.  - Nghe  - Thực hiện nhóm đôi.  - Hỏi lại GV nếu cần.  - Các nhóm còn lại quan sát.  - Nghe.  - Đọc kết luận. |
| **5’** | **3. Hoạt động 3. Luyện tập (5’)**  a. Mục tiêu: Giúp HS củng cố được kiến thức  b. Nội dung và sản phẩm:  - Yêu cầu: Thực hiện phần luyện tập trang 49 SGK  - Sản phẩm: Trả lời được yêu cầu của bài luyện tập  c. Tổ chức hoạt động: | |
|  | - GV nêu yêu cầu của hoạt động luyện tập và làm việc chung với cả lớp.  - Gọi 1HS lên tra lời câu hỏi  - GV quan sát nghe và nhận xét  - GV hướng dẫn các thao tác mà HS còn gặp khó khắn chưa thực hiện được. | - HS làm việc cá nhân, lắng nghe và quan sát GV hướng dẫn để hiểu nhiệm vụ.  - HS trả lời  - Nghe nhận xét  - Quan sát và hỏi lại GV |
| **7’** | **4. Hoạt động vận dụng (7’)**  a. Mục tiêu: HS biết vận dụng để tạo chương trình với yêu cầu cho trước.  b. Nội dung và sản phẩm:  - Yêu cầu: Thực hiện bài vận dụng trong SGK trang 49.  - Sản phẩm: Trả lời được yêu cầu của bài vận dụng.  c. Tổ chức hoạt động: | |
|  | - GV nêu yêu cầu của bài vận dụng  - GV tổ chức cho HS thực hiện bài vận dụng  Có thể hướng dẫn về nhà làm  - Yêu cầu đọc ghi nhớ trong SGK trang 49 | - Nghe  - Chia nhóm thực hiện yêu cầu  - Nghe  - Đọc ghi nhớ SGK. |

**IV. ĐIỀU CHỈNH SAU BÀI DẠY**

**………………………………………………………………………………………………………**

**………………………………………………………………………………………………………**

**………………………………………………………………………………………………………**

**………………………………………………………………………………………………………**

**………………………………………………………………………………………………………**